

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины

Информатика
по специальности
40.02.04 Юриспруденция
Квалификация выпускника
Юрист

1. Область применения программы

Программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы подготовки специалистов среднего звена (ППССЗ) в соответствии с ФГОС по специальности 40.02.04 «Юриспруденция»

2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:

дисциплина входит в общеобразовательный цикл.

3. Цель дисциплины учебной дисциплины «Информатика»

- освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в обществе, биологических и технических системах.

4. Требования к результатам освоения дисциплины:

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **уметь**:

- оценивать достоверность информации, сопоставляя различные источники;
- распознавать информационные процессы в различных системах;
- использовать готовые информационные модели, оценивать их соответствие реальному объекту и целям моделирования;
- осуществлять выбор способа представления информации в соответствии с поставленной задачей;
- иллюстрировать учебные работы с использованием средств информационных технологий;
- создавать информационные объекты сложной структуры, в том числе гипертекстовые;
- просматривать, создавать, редактировать, сохранять записи в базах данных;
- осуществлять поиск информации в базах данных, компьютерных сетях;
- представлять числовую информацию различными способами (таблица, массив, график, диаграмма);
- соблюдать правила техники безопасности и гигиенические рекомендации при использовании средств ИКТ.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **знать**:

- основные понятия автоматизированной обработки информации, назначение наиболее распространенных средств автоматизации информационной деятельности (текстовых редакторов, текстовых процессоров, графических редакторов, электронных таблиц, баз данных, компьютерных сетей);
- общий состав и структуру электронно-вычислительных машин (ЭВМ) и вычислительных систем;
- базовые системные программные продукты и пакеты прикладных программ.
- различать методы измерения количества информации: вероятностный и алфавитный.
- знать единицы измерения информации;
- назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты или процессы;
- использование алгоритма как модели автоматизации деятельности;

- назначение и функции операционных систем;
- способы защиты информации от несанкционированного доступа;
- антивирусные средства защиты.

5. Общая трудоёмкость дисциплины составляет

максимальной учебной нагрузки обучающегося 156 часов, в том числе:

обязательная аудиторная учебная нагрузка обучающихся 156 часов (78 часов лекции и 78 часов практические занятия).

6. Вид промежуточной аттестации: дифференцированный зачет

7. Основные разделы дисциплины:

1. Информация и информационная деятельность человека

2. Использование программных систем и сервисов

3. Информационное моделирование

Прикладной модуль 1. Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда

Прикладной модуль 2. Введение в создание графических изображений с помощью GIMP